Задача - реализовать игру "Змейтрис", совмещающую "Змейку" и "Тетрис", имеющая подсчёт очков, стартовое окно, сохранение очков в SQL-таблице, экран проигрыша(финальное окно), коллизии, декоративное оформление, включающее задний фон, спрайты и анимацию

Автор - Всеволод Андреевич Толстых (г.Краснодар)